

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Bobart**

Joueur : **Nilmed**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Esprit solide

Lettre

### Désavantages

Mal entendant

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/8 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 5/10 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 1/6 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 3/8 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Fusil

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Inconséquent

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---