

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Bobart**

Joueur : **Hilmed**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Esprit solide

Lettré

### Désavantages

Mal entendant

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus : Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 3/8 Def : 12 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 5/10 Def : 10 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 1/6 Def : 14 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 3/8 Def : 10 Rap : 7  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Fusil

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Mornequivre - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie  |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| TRAUMA :         | ●○○○○○    | ○○○○○○   | ○○○○○○   | ○○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○○    | ○○○○○○   | ○○○○○○   | ○○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Inconséquent

## Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

