

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Nevodim

Joueur : Loïs

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Artisan

Description : Grand et plutôt fin, musculature fine et travaillée, Cheveux rasés/ras de couleur rousse. Port

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Nez fin

Palais fin

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Cuisine 6

Disc : Distillation 6

Disc :

Magience

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●○+ (RAI : 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 10/6 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 4/0 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 7/3 Def : 8 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Mortier et pilon

Briquet à silex

Sacoches à fioles

Plusieurs bourses

Petite marmite en cuivre

Un cape moyenne doublée (arrive au (...))

Veste de cuir

Chemise de lin

Bottes en cuir fourrées

Gants en cuir

Gourde

Flasque de Gwylmine



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mör Roimb - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Capricieux



Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

