

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Nevodim**

Joueur : **Loïs**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Artisan**

Description : Grand et plutôt fin, musculature fine et travaillée, Cheveux rasés/ras de couleur rousse. Port

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Nez fin

Palais fin

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Cuisine 6

Disc : Distillation 6

Disc :

Combat au C.

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●O+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Bâton dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 7/3 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 10/6 Def : 8 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 4/0 Def : 14 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 7/3 Def : 8 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :






⊕ Équipement

Mortier et pilon
 Briquet à silex
 Sacoche à fioles
 Plusieurs bourses
 Petite marmite en cuivre
 Un cône moyenne doublée (arrive au (...))
 Veste de cuir
 Chemise de lin
 Bottes en cuir fourrées
 Gants en cuir

Gourde
 Flasque de Gwylmine

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mør Roimb - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Capricieux

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

