

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Beyed**

Joueur : **Nicolas**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Sigire du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **3**

### Avantages

Allié mentor

Rapide

Chanceux

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Timide

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Carath \_\_\_\_\_ dom: 2  
 Arc court \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 10/5 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 12/7 Def: 7 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 8/3 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 10/5 Def: 7 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cuirasse en roseau (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

Parade  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:

-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 9 / 9



# ⊕ Miracles majeurs:

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs:

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Pauvreté

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Buté

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---