

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sibel

Joueur : Alexandre

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Vif d'esprit x2

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Fragile

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 7

Disc : Extraction de Flux 7

Disc : Raffinage de Flux 7

Réparation d'artefacts 6

Utilisation d'artefacts 6

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artéfact de combat 8

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/9 Def : 16 Rap : 9



Offensive

Att : 9/11 Def : 14 Rap : 9



Défensive

Att : 5/7 Def : 18 Rap : 9



Rapide

Att : 7/9 Def : 14 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 18 Rap : 9

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●●○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement



Trésor

6



Braise

5



Azur

15



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Faircan Ear - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Violence



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●●	●●●●●●	○○○○○○	○○○○○○

Endurcissement : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Immoral



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 1 Total : 526

Faits marquants :

