

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sibel

Joueur : Alexandre

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Vif d'esprit x2

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Fragile

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 7

Disc : Extraction de Flux 7

Disc : Raffinage de Flux 7

Réparation d'artefacts 6

Utilisation d'artefacts 6

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artéfact de combat 8

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/9 Def : 16 Rap : 9



Offensive

Att : 9/11 Def : 14 Rap : 9



Défensive

Att : 5/7 Def : 18 Rap : 9



Rapide

Att : 7/9 Def : 14 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 18 Rap : 9

## Défense :

●●○○○ ○○○○○

## Rapidité :

●●○○○

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

6



Braise

5



Azur

15



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :

Ogham section with 6 horizontal lines for notes, each preceded by a small stone icon.

## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



## Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

## Flux



### Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●●	●●●●●●	○●●●●●	○●●●●●
●●●●●●	○●●●●●	○●●●●●	○●●●●●

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 1 Total : 526

Faits marquants :