

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Sibel**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Vif desprit **x2**

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Fragile

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 7

Disc : Extraction de Flux 7

Disc : Raffinage de Flux 7

Réparation d'artefacts 6

Utilisation d'artefacts 6

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artéfact de combat 8

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/9 Def : 16 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 9/11 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 5/7 Def : 18 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 7/9 Def : 14 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 18 Rap : 9

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

●●○○○




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 6  Braise
- 5  Azur
- 15  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Violence

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	○●●●●	○●●●●
Endurcissement :	●●●●○	○●●●●	○●●●●	○●●●●

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 1 Total : 526

Faits marquants : _____
