

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Carclosse**

Joueur: **Alex**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Carish**

Métier: **Occultiste**

Description:

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Charismatique

Vif desprit x2

### Désavantages

Fragile

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Conn. des Flux 8

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Phénomènes mentaux 6

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Artefact de combat 7

Disc: Outil magientiste 6

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc: Artefact de combat 6

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Carath

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/8 Def : 15 Rap : 7



Offensive

Att : 6/10 Def : 13 Rap : 7



Défensive

Att : 2/6 Def : 17 Rap : 7



Rapide

Att : 4/8 Def : 13 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 7

Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rapidité :

○ ○ ○ ○ ○ ○

Armures :



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 2 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Tra tre



## Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 340

Faits marquants :

