

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Carlosse**

Joueur : **Alex**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Carish**

Métier : **Occultiste**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Charismatique

Vif d'esprit x2

### Désavantages

Fragile

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 8

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 7

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Carath

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/8 Def : 15 Rap : 7



Offensive

Att : 6/10 Def : 13 Rap : 7



Défensive

Att : 2/6 Def : 17 Rap : 7



Rapide

Att : 4/8 Def : 13 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 7

## Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rapidité :

○ ○ ○ ○ ○ ○

## Armures :



## Équipement



## Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie  
Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Tra tre



## Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 340

Faits marquants :

