

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Felnomor**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Intuitif **x2**

### Désavantages

Ennemi

Mal entendant

### État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen -1 **0 0 0 0 0**

Grave -2 **0 0 0 0**

Critique -3 **0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux **6**

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Concentration **6**

Disc : Sigil Rann **10**

Disc : Médecine traditionnelle **7**

Savoirs demorthèn **6**

### Occultisme

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/8 Def : 16 Rap : 9



Offensive

Att : 6/10 Def : 14 Rap : 9



Défensive

Att : 2/6 Def : 18 Rap : 9



Rapide

Att : 4/8 Def : 14 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 18 Rap : 9

## Défense :

●●●○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

●○○○○○

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 15 / 15



## Ogham :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

*Défaut : Rigide*

## Travers

Passion : 3


Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 450

Faits marquants :