

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Beltham**

Joueur : **Alec**

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **3**

### Avantages

Endurant

Fort x2

### Désavantages

Obtus

Laid

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

10 Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/11 Def : 18 Rap : 12

⊕ Offensive  
Att : 14/13 Def : 16 Rap : 12

⊕ Défensive  
Att : 10/9 Def : 20 Rap : 12

⊕ Rapide  
Att : 12/11 Def : 16 Rap : 14

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 20 Rap : 12

## Défense :

●●●●●● ●●●○○○

## Rapidité :

●●●●○○

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Irréfléchi

## Travers

Passion : 5


Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 500

Faits marquants :