

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Casimir "Cas" Andreja (...)

Joueur: Simon

Sexe: H Âge: 23 Peuple: Tarish

Métier: Barde

Description:

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 3

Créativité: 5

Raison: 3

Idéal: 1

### Avantages

Beau

Charismatique

Chanceux

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Charme 6

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/6 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 9/9 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 3/3 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 6/6 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Excentrique

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

