

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Vanora**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : Cheveux longs, châtain, Teint clair, yeux verts

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Leste

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Lente d'esprit

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :



## Armes

Fronde \_\_\_\_\_ dom : 1  
 Carath \_\_\_\_\_ dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/8 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 7/9 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 5/7 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 6/8 Def : 12 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

- Pantalon de laine : 5 dB \_\_\_\_\_
- Blouse de lin : 3 dB \_\_\_\_\_
- Tunique de laine : 6 dB \_\_\_\_\_
- Ceinture de cuir : 4 dB \_\_\_\_\_
- Bottes de marche : 8 dB \_\_\_\_\_
- Cape de laine à fourrure : 1 dA \_\_\_\_\_
- Sacoche de cuir : 6 dB \_\_\_\_\_
- Sac à dos : 1 dA \_\_\_\_\_
- Lampe à huile (4h / litre) : 4 dB \_\_\_\_\_
- 1L d'huile : 4 dB \_\_\_\_\_
- 20m de corde : 20 dB \_\_\_\_\_
- Sac de couchage : 4 dB \_\_\_\_\_
- Infusion fortifiante : 1 dB \_\_\_\_\_
- 4 doses de baume cicatrisant : 16 d(...) \_\_\_\_\_
- 4 bandages propres : 4 dB \_\_\_\_\_
- Gobelet d'étain : 2 dB \_\_\_\_\_
- Assiette en bois : 1 dB \_\_\_\_\_
- Couverts de bois : 1 dB \_\_\_\_\_
- Couteau de cuisine : 4 dB \_\_\_\_\_
- Outre en peau (2L) : 3 dB \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- \_\_\_\_\_ ⊕ Braise
- \_\_\_\_\_ ⊕ Azur
- \_\_\_\_\_ ⊕ Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000

Flux végétal  
 00000 00000 00000

Flux organique  
 00000 00000 00000

Flux fossile  
 00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Née dans un petit hameau du duché de Tulg, Vanora se passionnait pour l'exploration de la forêt des soupirs qui se trouvait près de son village. Elle y retournait souvent, malgré les protestations de sa mère qui essayait de l'en dissuader pour éviter qu'elle ne se perde et tombe sur de dangereux Féondas. Cependant, Vanora revenait toujours. Elle s'écorchait parfois et apprit de sa mère quelques techniques ancestrales pour soigner les blessures en s'aidant de la nature. Lorsqu'elle vit pour la première fois une varigale séjourner un temps dans son hameau, elle sut le métier auquel elle était destinée. Quelques temps plus tard, Vanora avait terminé son service d'ost et elle partit sur les routes pour y livrer courrier et nouvelles aux quatre coins de Tri-Kazel. Ses voyages l'obligèrent à redoubler de vigilance, à se(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combative**

**Défaut : Inconstante**

## Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 4**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 2**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Pendant l'un de ses voyages, à l'approche d'une garnison de soldat à la frontière entre Taol-Kaer et Gwidre, Vanora fut interpellée par des soldats. Son statut de varigale lui donnait normalement l'immunité diplomatique et tout le monde lui devait le respect. Cependant, ce jour-là, les soldats en post depuis trop longtemps et ayant récemment subi une attaque d'un petit groupe de fanatiques du Temple, étaient sur les nerfs. Ils avaient décidé qu'elle était une espionne de Gwidre se faisant passer pour une varigale. Frappée et déshabillée de force, elle ne dut son salut qu'à l'arrivée du chevalier en charge de la garnison. Les soldats n'eurent pas le temps de finir le travail. Ils furent(...)

