

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Vanora**

Joueur : _____

Sexe : F Âge : 24 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : Cheveux longs, châtain, Teint clair, yeux verts

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Leste

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Lente d'esprit

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●0+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●0+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom : 1
 Carath dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/8 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 7/9 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 5/7 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 6/8 Def : 12 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



Équipement

- Pantalon de laine : 5 dB
- Blouse de lin : 3 dB
- Tunique de laine : 6 dB
- Ceinture de cuir : 4 dB
- Bottes de marche : 8 dB
- Cape de laine à fourrure : 1 dA
- Sacoche de cuir : 6 dB
- Sac à dos : 1 dA
- Lampe à huile (4h / litre) : 4 dB
- 1L d'huile : 4 dB
- 20m de corde : 20 dB
- Sac de couchage : 4 dB
- Infusion fortifiante : 1 dB
- 4 doses de baume cicatrisant : 16 d(...)
- 4 bandages propres : 4 dB
- Gobelet d'étain : 2 dB
- Assiette en bois : 1 dB
- Couverts de bois : 1 dB
- Couteau de cuisine : 4 dB
- Outre en peau (2L) : 3 dB

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Née dans un petit hameau du duché de Tulg, Vanora se passionnait pour l'exploration de la forêt des soupirs qui se trouvait près de son village. Elle y retournait souvent, malgré les protestations de sa mère qui essayait de l'en dissuader pour éviter qu'elle ne se perde et tombe sur de dangereux Féondas. Cependant, Vanora revenait toujours. Elle s'écorchait parfois et apprit de sa mère quelques techniques ancestrales pour soigner les blessures en s'aidant de la nature. Lorsqu'elle vit pour la première fois une varigale séjourner un temps dans son hameau, elle sut le métier auquel elle était destinée. Quelques temps plus tard, Vanora avait terminé son service d'ost et elle partit sur les routes pour y livrer courrier et nouvelles aux quatre coins de Tri-Kazel. Ses voyages l'obligèrent à redoubler de vigilance, à se(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Inconstante

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Pendant l'un de ses voyages, à l'approche d'une garnison de soldat à la frontière entre Taol-Kaer et Gwidre, Vanora fut interpellée par des soldats. Son statut de varigale lui donnait normalement l'immunité diplomatique et tout le monde lui devait le respect. Cependant, ce jour-là, les soldats en post depuis trop longtemps et ayant récemment subi une attaque d'un petit groupe de fanatiques du Temple, étaient sur les nerfs. Ils avaient décidé qu'elle était une espionne de Gwidre se faisant passer pour une varigale. Frappée et déshabillée de force, elle ne dut son salut qu'à l'arrivée du chevalier en charge de la garnison. Les soldats n'eurent pas le temps de finir le travail. Ils furent(...)

