

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Knud**

Joueur : **A**

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Bonne santé

Fort x2

Leste

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arc dom: 2  
 Lance courte, épieu dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 11/11 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 13/13 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 9/9 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 11/11 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Bouclier Osag (1)  
 Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Téméraire

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---



---