

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom: Carwyn

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 28 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Espion

Description: Châtain, cheveux courts, fine barbe

Voies

Combativité: 1

Empathie: 3

Créativité: 3

Raison: 4

Idéal: 4

Avantages

Aisance financière 3

Bonne vue

Charismatique

Ouïe fine

Désavantages

Fragile

Lent

Maladif

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

● ● ● 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● ● ● + (RAI: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Sens aiguisés 6

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Diplomatie 6

Disc:

Disc:

Représentation

● ● 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

● ● ● 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

_____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/2 Def : 12 Rap : 3
- ⊕ Offensive
Att : 4/4 Def : 10 Rap : 3
- ⊕ Défensive
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3
- ⊕ Rapide
Att : 2/2 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

- Pantalon de laine : 5 dB _____
- Chemise de lin : 3 dB _____
- Tunique de laine : 6 dB _____
- Ceinture de cuir : 4 dB _____
- Bottes de marche : 8 dB _____
- Gants de cuir : 4 dB _____
- Cape de laine avec fourrure : 1 dA _____
- Sacoche de cuir : 6 dB _____
- Besace : 6 dB _____
- 5 feuilles de papier : 10 dB _____
- Plume : 1 dB _____
- Flacon d'encre noir : 4 dB _____
- Flacon de poison (virulence 2, béni)(...) _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie - Violence

Carwyn est né dans une famille noble du Duché de Tulg. Son père, vassal du comte de Merlen, entretenait de très bonnes relations avec ce dernier. Il était bien souvent de bon conseil. Carwyn apprit à lire et à écrire, ainsi que le savoir-vivre au sein de la noblesse. Il tomba malade durant une épidémie de grippe ravageuse durant un hiver rigoureux. Il survécut de justesse mais ce dernier en garda des séquelles. Cette épreuve le conduisit à étudier quelque peu la science, dont la préparation de remèdes à utiliser contre les maladies mais également les poisons. Il ne fut pas brillant lors de son service d'ost. Le combat n'était pas naturel pour lui, cependant, ses capacités d'observation et ses sens aiguisés lui valaient un certain respect de ses camarades. Il pouvait réunir beaucoup d'informations en peu de(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

