

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Carwyn**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Espion**

Description: **Châtain, cheveux courts, fine barbe**

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **3**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Ideal: **4**

Avantages

Aisance financière **3**

Bonne vue

Charismatique

Ouïe fine

Désavantages

Fragile

Lent

Maladif

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●0+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Sens aiguisés 6

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Diplomatie 6

Disc:

Disc:

Représentation

●●0000+(CRÉA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

dom :
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/2 Def : 12 Rap : 3
- ⊕ Offensive
Att : 4/4 Def : 10 Rap : 3
- ⊕ Défensive
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3
- ⊕ Rapide
Att : 2/2 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



Équipement

- Pantalon de laine : 5 dB
- Chemise de lin : 3 dB
- Tunique de laine : 6 dB
- Ceinture de cuir : 4 dB
- Bottes de marche : 8 dB
- Gants de cuir : 4 dB
- Cape de laine avec fourrure : 1 dA
- Sacoche de cuir : 6 dB
- Besace : 6 dB
- 5 feuilles de papier : 10 dB
- Plume : 1 dB
- Flacon d'encre noir : 4 dB
- Flacon de poison (virulence 2, béni)(...)

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie - Violence

Carwyn est né dans une famille noble du Duché de Tulg. Son père, vassal du comte de Merlen, entretenait de très bonnes relations avec ce dernier. Il était bien souvent de bon conseil. Carwyn apprit à lire et à écrire, ainsi que le savoir-vivre au sein de la noblesse. Il tomba malade durant une épidémie de grippe ravageuse durant un hiver rigoureux. Il survécut de justesse mais ce dernier en garda des séquelles. Cette épreuve le conduisit à étudier quelque peu la science, dont la préparation de remèdes à utiliser contre les maladies mais également les poisons. Il ne fut pas brillant lors de son service d'ost. Le combat n'était pas naturel pour lui, cependant, ses capacités d'observation et ses sens aiguisés lui valaient un certain respect de ses camarades. Il pouvait réunir beaucoup d'informations en peu de(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

