

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Hurz

Joueur: Bolly

Sexe: F Âge: 23 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Magicien

Description: _____

Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 4

Raison: 5

Idéal: 1

Avantages

Esprit solide

Vive desprit

Lettree

Désavantages

Phobie

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Extraction de Flux 6

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/3 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 6/5 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 2/1 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6 Instinct : 7 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Abstraction

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
