

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Berach**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : **Blond aux cheveux mi-longs, sans barbe, carrure plutôt musclée**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière 1

Fort

Instinct de survie

Désavantages

Lent

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Menuiserie **6**

Disc : Sculpture **6**

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 6/4 Def : 12 Rap : 6

Offensive
Att : 8/6 Def : 10 Rap : 6

Défensive
Att : 4/2 Def : 14 Rap : 6

Rapide
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 8

Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

- Pantalon de laine : 5 dB
- Chemise de lin : 3 dB
- Tablier : 2 dB
- Gilet de fourrure : 8 dB
- Ceinture de cuir : 4 dB
- Bottes de marche : 8 dB
- Gants de cuir : 4 dB
- Cape de laine : 6 dB
- Sacoche de cuir : 6 dB
- Grand sac de toile à bandoulière : 1 (...)

Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Né dans le bourg de Merlen, Berach marcha dans les traces de son père artisan. Il apprit à travailler le bois et à sculpter. Son talent pour son métier lui attira une bonne réputation. Sur les marchés, il entretenait de bonnes relations avec ses clients malgré sa timidité. Les économies de ses parents ainsi que ses ventes au seigneur de Merlen le dotèrent d'une certaine aisance financière. Il travaillait souvent pour le seigneur, si bien que certains jaloux dirent de lui qu'il était son fils bâtard et l'aidait financièrement, prétextant le rémunérer pour son travail.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 4

Douce : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

