

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Julius

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 17 Peuple: Continent

Métier: Érudite

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 3

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 2

### Avantages

Aisance financière 1

Charismatique

Intuitif

Lettre

### Désavantages

Douillet

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Glaive continental dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 4/1 Def : 15 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

2  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Noble qui part à l'aventure



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Opportuniste**



## Travers



**Passion :** 3

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 3

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 2



**Points d'Expérience :** Reste : 0      Total : 100

Faits marquants : J'ai rédigé trois livres pas très intéressants

