

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Julius

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 17 Peuple: Continent

Métier: Érudit

Description: _____

Voies

Combativité: 3

Empathie: 3

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 2

Avantages

Aisance financière 1

Charismatique _____

Intuitif _____

Lettre _____

Désavantages

Douillet _____

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discrétion

● 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

● 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

● ● 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

● ● ● 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Glaive continental dom: 2
 Arc court dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 8/5 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 4/1 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:

Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:








Exaltation

Score: 6 / 6



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Noble qui part à l'aventure

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Opportuniste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : J'ai rédigé trois livres pas très intéressants

