

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Gaelle**

Joueur: **Marie**

Sexe: **F** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **1**

Idéal: **3**

Avantages

Rapide

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Armes d'hast **6**

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Endurance **6**

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/9 Def : 10 Rap : 10



Offensive

Att : 12/11 Def : 8 Rap : 10



Défensive

Att : 8/7 Def : 12 Rap : 10



Rapide

Att : 10/9 Def : 8 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 10

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Parade



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence

Ecuyère Hilderin Unité décimée pendant que tétanisée par un Féond Syndrome survivant Renonce à sa lame et son bouclier Cherche à vaincre sa peur / se racheter / prouver sa bravoure



Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●● ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Émotive



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

