

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Arolf** Joueur : **Needge**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Osag** Métier : **Chevalier**

Description : Jeune homme taciturne, il a une stature large qui peut faire peur au premier contact

Voies

Combativité : **5**
Empathie : **2**
Créativité : **1**
Raison : **4**
Idéal : **3**

Avantages

Bonne santé

Désavantages

Timide

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **10**
Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)
Bonus : Malus :
Disc : Bâtons **6**
Disc : Épées **6**
Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition

●●OOO+(RAI:4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB:5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:2)
Bonus : Malus : ~1
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)
Bonus : Malus : ~1
Disc :
Disc :
Disc :

Science

●OOOO+(RAI:4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage

●●●OO+(EMP:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/5 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 10/5 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation

Score: 9 / 9



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Jeune fils de l'ancienne famille noble Walpz, ses parents ont misé le reste de leur faible trésorerie sur le fait de l'entraîné afin qu'il restaure l'honneur de leur famille. Durant sa formation, il apprit le décès de ses parents mais il n'a jamais pu trouver la vérité derrière leur mort. Il part à l'aventure dans l'espoir de trouver des indices.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

Défaut : Renfermé

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 3



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : *Il a été entraîné dans une académie afin de devenir chevalier Hilderin*