

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Arolf**

Joueur: **Needge**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Osag**

Métier: **Chevalier**

Description: Jeune homme taciturne, il a une stature large qui peut faire peur au premier contact

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Idéal: **3**

Avantages

Bonne santé

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Bâtons

6

Disc: Épées

6

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Parade

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :




Exaltation

Score : 9 / 9



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Jeune fils de l'ancienne famille noble Walpz, ses parents ont misé le reste de leur faible trésorerie sur le fait de l'entraîné afin qu'il restaure l'honneur de leur famille. Durant sa formation, il apprit le décès de ses parents mais il n'a jamais pu trouver la vérité derrière leur mort. Il part à l'aventure dans l'espoir de trouver des indices.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Renfermé

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Il a été entraîné dans une académie afin de devenir chevalier Hilderin

