

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ouis Uypasé**

Joueur : **Barla**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Explorateur**

Description : Homme de taille moyenne, brun, avec une barbe et un physique plus adapté à des travaux d'endurance.

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Endurant

Intuitif

Désavantages

Malchanceux

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/3 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 6/1 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Attaque sournoise

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Oujs est originaire d'une petite tribu de nomades. De fait il a grandi en voyageant à travers tout le continent et a naturellement adopté les gestes et us lui permettant de vivre au mieux ces longs voyages et de s'adapter aux situations ordinaires se présentant lors desdits voyages. Ces pérégrinations lui ont permis de développer une profonde empathie, en effet, le decryptage des émotions et expressions faciales d'inconnus sont un élément clef pour éviter des affrontements non voulus et de se maintenir en sécurité en désarmant de potentielles situations conflictuelles. Cependant, cette vie de plein air ne lui a pas permis de connaître la vie urbaine et il peut se sentir perdu en manque de repères lorsqu'il doit naviguer dans les rues identiques de grandes agglomérations.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Douce : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors de situation stressante, il peut céder à un certain mysticisme, un dévouement et un appel à la nature qui peut lui faire perdre tout raisonnement logique et lui provoquer un rétrécissement de la vision, le faisant se concentrer sur un point spécifique au détriment de l'environnement alentour

