

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ouis Uypasé

Joueur : Barla

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Explorateur

Description : Homme de taille moyenne, brun, avec une barbe et un physique plus adapté à des travaux d'endu

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Endurant

Intuitif

### Désavantages

Malchanceux

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 8/3 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 10/5 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 6/1 Def: 15 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 8/3 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Ouj's est originaire d'une petite tribu de nomades. De fait il a grandi en voyageant à travers tout le continent et a naturellement adopté les gestes et us lui permettant de vivre au mieux ces longs voyages et de s'adapter aux situations ordinaires se présentant lors desdits voyages. Ces pérégrinations lui ont permis de développer une profonde empathie, en effet, le decryptage des émotions et expressions faciales d'inconnus sont un élément clef pour éviter des affrontements non voulus et de se maintenir en sécurité en désarmant de potentielles situations conflictuelles. Cependant, cette vie de plein air ne lui a pas permis de connaître la vie urbaine et il peut se sentir perdu en manque de repères lorsqu'il doit naviguer dans les rues identiques de grandes agglomérations.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Douce*

## 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Douce* : 3

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors de situation stressante, il peut céder à un certain mysticisme, un dévouement et un appel à la nature qui peut lui faire perdre tout raisonnement logique et lui provoquer un rétrécissement de la vision, le faisant se concentrer sur un point spécifique au détriment de l'environnement alentour

