

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Cassimir Zhadanov

Joueur : SH

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tarish

Métier : Barde

Description : A Tarish man hailing from the Dukedom of Gorm. Charming and flamboyant in spite of his da

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique x2

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Charme

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/5 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 9/8 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 3/2 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 6/5 Def : 8 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle

Cassamir was born in the Dukedom of Gorm. His birth claimed the life of his mother, Vesna, something his father, Milos, never forgave him for. Cass also looked a great deal like his mother - the same hawk-nose, the same pale silver-blue eyes - which lead Milos to hurt Cassamir time and time again. Cassamir found comradery and solance with the people that worked as prostitutes at his father's brothel. One night, Milos drank far too much and in a sorrow-filled rage he dragged his screaming child into the night and into a nearby shed, which he then set on fire with Cassamir still inside. The fire almost took Cassamir's life. It did destroy much of his tissue and two his fingers. It was the work of something unnatural, it was thought, the Cass survived the ordeal. After waking up from the resulting coma,(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Extraverti*

*Défaut : Excentrique*

## Travers

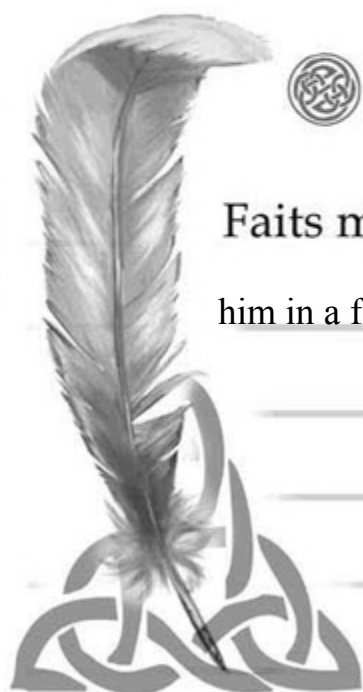
*Passion :* 3

*Subversion :* 5

*Émotivité :* 4

*Doute :* 2

*Culpabilité :* 1



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Was the cause of his mother's death. Was, as a result, hated by his father. The father tried to slay him in a fire. The fire changed him, scarred him, took two of his fingers. Has been traveling ever since, haunted as he is.