

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Cassimir Zhadanov

Joueur : SH

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tarish

Métier : Barde

Description : A Tarish man hailing from the Dukedom of Gorm. Charming and flamboyant in spite of his da

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Charismatique x2

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Charme

6

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/5 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 9/8 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 3/2 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 6/5 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle

Cassamir was born in the Dukedom of Gorm. His birth claimed the life of his mother, Vesna, something his father, Milos, never forgave him for. Cass also looked a great deal like his mother - the same hawk-nose, the same pale silver-blue eyes - which lead Milos to hurt Cassamir time and time again. Cassamir found comradery and solance with the people that worked as prostitutes at his father's brothel. One night, Milos drank far too much and in a sorrow-filled rage he dragged his screaming child into the night and into a nearby shed, which he then set on fire with Cassamir still inside. The fire almost took Cassamir's life. It did destroy much of his tissue and two his fingers. It was the work of something unnatural, it was thought, the Cass survived the ordeal. After waking up from the resulting coma,(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Extraverti*

Défaut : Excentrique

Travers

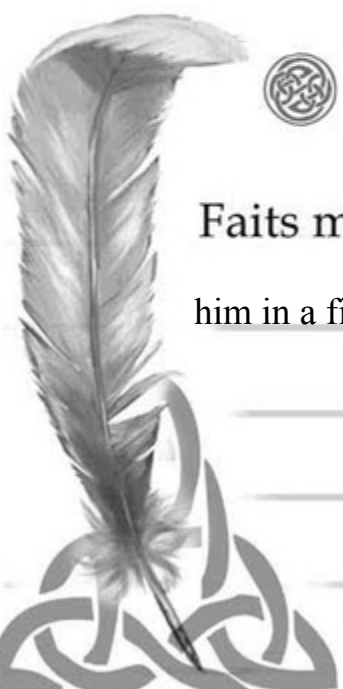
Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Was the cause of his mother's death. Was, as a result, hated by his father. The father tried to slay him in a fire. The fire changed him, scarred him, took two of his fingers. Has been traveling ever since, haunted as he is.
