

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Challum**

Joueur: **1**

Sexe: **H** Âge: **19** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Payan**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Idéal: **2**

### Avantages

Beau

Fort

Instinct de survie

### Désavantages

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●●●○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●●○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Gourdin dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/7 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 12/9 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 8/5 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

# Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Buté

# Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

