

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Kerzen**

Joueur : **Tom**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Occultiste**

Description :

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Intuitif

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Douillet

Fragile

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●OOOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Hypnose 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc : Ésotérisme 6

### Perception

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





# Armes

Bâton dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/2 Def: 11 Rap: 3
- ⊕ Offensive  
Att: 5/5 Def: 8 Rap: 3
- ⊕ Défensive  
Att: -1/-1 Def: 14 Rap: 3
- ⊕ Rapide  
Att: 2/2 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 3

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire - Rumeur

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Insensible**

## Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 2

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

