

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Manadel

Joueur: _____

Sexe: F Âge: 33 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Demorthèn

Description: Demothm traditionnaliste

Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 1

Ideal: 2

Avantages

Endurance

Intuitive

Instinct de survie

Désavantages

Esprit faible

Faible

Timide

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Premiers soins 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/4 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 6/6 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 2/2 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 4/4 Def : 9 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 17 / 17



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Butée



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

