

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Manadel**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **F** Âge: **33** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthen**

Description: **Demothim traditionaliste**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **1**

Ideal: **2**

### Avantages

Endurance

Intuitive

Instinct de survie

### Désavantages

Esprit faible

Faible

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●0000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Premiers soins 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●0000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●00000+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●00+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/4 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 6/6 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 2/2 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 4/4 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 17 / 17

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Butée

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

