

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Merihelm

Joueur :

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Esprit solide

Vif desprit

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Lent

Maladif

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/5 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 7/7 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : 3/3 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 5/5 Def : 9 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Extracteur de Flux mobile

Gantelet énergétique



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Pauvreté



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Orgueilleux



## Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

