

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Ciadan**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Vecteur du Temple**

Description: **Prêtre itinérant**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **1**

Idéal: **5**

Avantages

Allié mentor

Beau

Esprit solide

Désavantages

Boiteux

Faible

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles

6

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Diplomatie

6

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/4 Def : 7 Rap : 5



Offensive

Att : 7/6 Def : 5 Rap : 5



Défensive

Att : 3/2 Def : 9 Rap : 5



Rapide

Att : 5/4 Def : 5 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 9 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

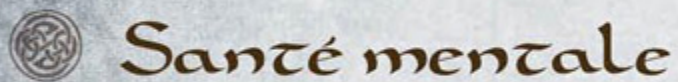
00000 00000 00000





Classe sociale : Clerge

Né à Expiation, lieu où le culte de l'unique est le plus ancré, votre ordre vous a envoyé dans la ville de Kalvernach, situé dans un royaume voisin, pour représenter l'unique dans une affaire importante que dois traiter le conseil de la ville. Un gain d'influence considérable peut être gagné pour votre religion.

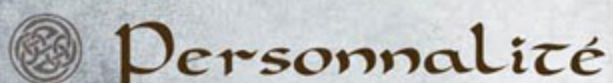


TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Instinct : 7

Traits de caractère : **Qualité : Incorruptible**

Défaut : Fier



Passion: 4

Subversion: 3

Émotivité: 2

Doute: 1

Culpabilité: 5



Faits marquants : Votre religion est celle du Dieu unique qui est apparu il y a environ un siècle lors de la découverte de nouvelles terres situées derrière des montagnes infranchissables. Elle tend à remplacer les traditions

ancestrales et est en compétition avec le progressisme incarné par un mélange de magie et de technologie. Une pratique

marginale : l'occultisme est méprisée par votre ordre. Il y a quelques décennies une guerre a eu lieu pour ces questions

de religion. Votre pays a perdu contre l'alliance des deux autres et une paix fragile fut instaurée. Votre religion a

tendance à poursuivre et éliminer les représentants des autres factions, mais tel n'est pas votre rôle ...(...)

