

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ciadan**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Vecteur du Temple**

Description : **Prêtre itinérant**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Allié mentor

Beau

Esprit solide

Désavantages

Boiteux

Faible

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/4 Def : 7 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 7/6 Def : 5 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 3/2 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 5/4 Def : 5 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 9 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Né à Expiation, lieu où le culte de l'unique est le plus ancré, votre ordre vous a envoyé dans la ville de Kalvernach, situé dans un royaume voisin, pour représenter l'unique dans une affaire importante que doit traiter le conseil de la ville. Un gain d'influence considérable peut être gagné pour votre religion.

Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Fier

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Votre religion est celle du Dieu unique qui est apparu il y a environ un siècle lors de la découverte de nouvelles terres situées derrière des montagnes infranchissables. Elle tend à remplacer les traditions ancestrales et est en compétition avec le progressisme incarné par un mélange de magie et de technologie. Une pratique marginale : l'occultisme est méprisée par votre ordre. Il y a quelques décennies une guerre a eu lieu pour ces questions de religion. Votre pays a perdu contre l'alliance des deux autres et une paix fragile fut instaurée. Votre religion a tendance à poursuivre et éliminer les représentants des autres factions, mais tel n'est pas votre rôle ...(...)

