

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Albéric le Chaste**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Prêtre du Temple**

Description : **Austère, grand et maigre**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **5**

Avantages

Lettré

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Histoire

Disc :

Disc :

Magie

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/2 Def: 9 Rap: 3
- ⊕ Offensive
Att: 5/4 Def: 7 Rap: 3
- ⊕ Défensive
Att: 1/0 Def: 11 Rap: 3
- ⊕ Rapide
Att: 3/2 Def: 7 Rap: 5
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur

Tu es un homme avide de tout, que cela soit le savoir, la richesse, ou le pouvoir. Tu es vénal, et tu vois ton intérêt avant celui des autres. Néanmoins, tu apprécies fortement tes camarades, car ils t'ont déjà sauvé la vie à plusieurs reprises, et ils font de toi une meilleure personne, en particulier le chef, qui t'as tiré d'ennui et de mauvais pas plus souvent que tu ne t'en souviens. Tu te méfies assez bien de Herlf, qui n'apprécie que peu tes combines (et qui fait mal quand il frappe).

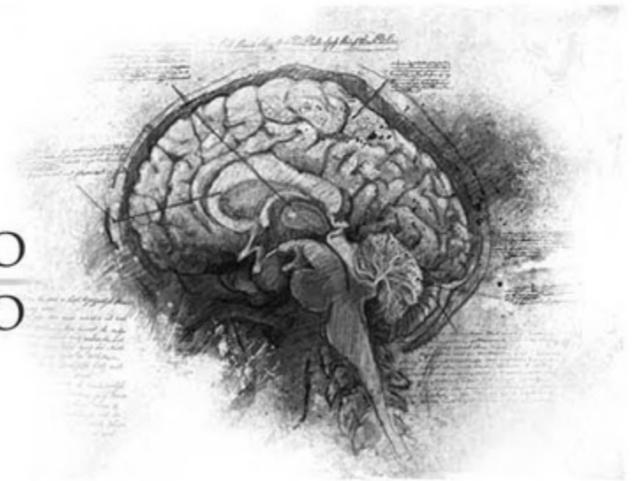
Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

Défaut : Individualiste

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5

 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

