

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Sigfried le Fidèle**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Plus vieux que son âge, inspire confiance**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Charismatique

Esprit solide

Lettre

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom: 3

dom:

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att: 9/4 Def: 9 Rap: 7

⊕ Offensive
Att: 10/5 Def: 8 Rap: 7

⊕ Défensive
Att: 8/3 Def: 10 Rap: 7

⊕ Rapide
Att: 9/4 Def: 8 Rap: 8

⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 15 / 15



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

Tu es le chef du groupe. C'est souvent toi qui prends l'initiative, qui donnes l'impulsion et qui mets en branle la troupe. Dans le groupe, tu es un des rares à vraiment respecter la hiérarchie et à être pleinement patriote, et c'est pour cela que l'on t'a nommé à la tête de l'équipe. Tu arrives à les souder et à faire sortir le meilleur d'eux-même. Tu gardes particulièrement à l'oeil le prêtre. Tu sais qu'il a un fort penchant pour l'or et ce qui brille, ce qui lui a valu pas mal de souci par le passé, et tu as dû le sauver quelque fois de situation compliquée. Le chevalier du Temple a une dette de vie vis à vis de toi, depuis que tu l'as sauvé d'un ours, alors qu'il l'affrontait à mains nues étant enfant. Lors de votre dernière mission, vous avez déjà dû transporter l'objet de son lieu de garde habituel à un lieu en sécurité(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

Défaut : Ascétique

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

