

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sigfried le Fidèle

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sigire du Temple

Description : Plus vieux que son âge, inspire confiance

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Charismatique

Esprit solide

Lettre

### Désavantages

Boiteux

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●0000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/4 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 9/4 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de mailles (3)  
 Pavois du temple (1)



# Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 15 / 15



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

Tu es le chef du groupe. C'est souvent toi qui prends l'initiative, qui donnes l'impulsion et qui mets en branle la troupe. Dans le groupe, tu es un des rares à vraiment respecter la hiérarchie et à être pleinement patriote, et c'est pour cela que l'on t'a nommé à la tête de l'équipe. Tu arrives à les souder et à faire sortir le meilleur d'eux-même. Tu gardes particulièrement à l'oeil le prêtre. Tu sais qu'il a un fort penchant pour l'or et ce qui brille, ce qui lui a valu pas mal de souci par le passé, et tu as dû le sauver quelque fois de situation compliquée. Le chevalier du Temple a une dette de vie vis à vis de toi, depuis que tu l'as sauvé d'un ours, alors qu'il l'affrontait à mains nues étant enfant. Lors de votre dernière mission, vous avez déjà dû transporter l'objet de son lieu de garde habituel à un lieu en sécurité(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

*Défaut : Ascétique*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 4

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

