

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Herlf du Temple

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Grand costaud

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 4

Avantages

Fort x2

Désavantages

Lent desprit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 12/8 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 14/10 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 10/6 Def : 11 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 12/8 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Tu es une brute. Pour toi, la vie, c'est le combat. Tu as contracté une dette de vie au chef du groupe, alors que tu étais encore un jeune enfant. Il est venu à ton secours alors que tu affrontais un ours à main nue quand tu étais enfant. Tu avais eu les yeux un peu plus gros que le ventre cette fois-là. Depuis, tu le suis, car cela te permet régulièrement de laisser libre cours à ton besoin de violence. Tu as une propension à taper avant de frapper, et à aimer faire couler le sang. Tu aime tuer ceux désignés comme une cible ou un ennemi. Tu vois rouge dès que tu te sens arnaqué ou trahi. Il t'arrive d'ailleurs par moment de te défouler sur le magicien après qu'il vous à mis dans une situation problématique.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

