

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Herlf du Temple

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier lame du Temple

Description: Grand costaud

Voies

Combativité: 5

Empathie: 1

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 4

Avantages

Fort x2

Désavantages

Lent desprit

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Épées 6

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/8 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 14/10 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 10/6 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 12/8 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Armure de plaques (4)

Pavois du temple (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Tu es une brute. Pour toi, la vie, c'est le combat. Tu as contracté une dette de vie au chef du groupe, alors que tu étais encore un jeune enfant. Il est venu à ton secours alors que tu affrontais un ours à main nue quand tu étais enfant. Tu avais eu les yeux un peu plus gros que le ventre cette fois-là. Depuis, tu le suis, car cela te permet régulièrement de laisser libre cours à ton besoin de violence. Tu as une propension à taper avant de frapper, et à aimer faire couler le sang. Tu aime tuer ceux désignés comme une cible ou un ennemi. Tu vois rouge dès que tu te sens arnaqué ou trahi. Il t'arrive d'ailleurs par moment de te défouler sur le magicien après qu'il vous à mis dans une situation problématique.(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

