

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Herlf du Temple**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Grand costaud**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Lent desprit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 12/8 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 14/10 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 10/6 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 12/8 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Armure de plaques (4)  
 Pavois du temple (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 12 / 12



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Tu es une brute. Pour toi, la vie, c'est le combat. Tu as contracté une dette de vie au chef du groupe, alors que tu étais encore un jeune enfant. Il est venu à ton secours alors que tu affrontais un ours à main nue quand tu étais enfant. Tu avais eu les yeux un peu plus gros que le ventre cette fois-là. Depuis, tu le suis, car cela te permet régulièrement de laisser libre cours à ton besoin de violence. Tu as une propension à taper avant de frapper, et à aimer faire couler le sang. Tu aime tuer ceux désignés comme une cible ou un ennemi. Tu vois rouge dès que tu te sens arnaqué ou trahi. Il t'arrive d'ailleurs par moment de te défouler sur le magicien après qu'il vous à mis dans une situation problématique.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

