

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Herlf du Temple**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier lame du Temple**

Description: **Grand costaud**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **4**

Avantages

Fort x2

Désavantages

Lent desprit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Épées 6

Disc:

Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●OOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●OOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●OOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●OOOO+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●OOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 12/8 Def : 9 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 14/10 Def : 7 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 10/6 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 12/8 Def : 7 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Armure de plaques (4)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Tu es une brute. Pour toi, la vie, c'est le combat. Tu as contracté une dette de vie au chef du groupe, alors que tu étais encore un jeune enfant. Il est venu à ton secours alors que tu affrontais un ours à main nue quand tu étais enfant. Tu avais eu les yeux un peu plus gros que le ventre cette fois-là. Depuis, tu le suis, car cela te permet régulièrement de laisser libre cours à ton besoin de violence. Tu as une propension à taper avant de frapper, et à aimer faire couler le sang. Tu aime tuer ceux désignés comme une cible ou un ennemi. Tu vois rouge dès que tu te sens arnaqué ou trahi. Il t'arrive d'ailleurs par moment de te défouler sur le magicien après qu'il vous à mis dans une situation problématique(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

