

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Qeyron

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : Jeune médecin

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine

6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/2 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 2/2 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Beume cicatrisant \_\_\_\_\_

Analgésiques \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0 \_\_\_\_\_  Braise

0 \_\_\_\_\_  Azur

0 \_\_\_\_\_  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Destiné à faire de la médecine, ce jeune homme a choisi de faire son service d'Ost et de partir à l'aventure avec ses comparses de service. Il fournit des soins aux caravanes qu'ils accompagnent

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Concentré*

*Défaut : Abstraction*

# 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

