

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Curmina**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: **Jeune guerrière**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

Bonne santé

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Travail de force 6

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arme d'hast dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Suite à son service d'Ost dans la ville d'Osta Baille, elle est revenu dans la campagne avec ses compagnons pour faire de l'escorte de caravanes.



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Extravertie

Défaut : Vaniteuse



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants :

