

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Cormag

Joueur :

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Jeune guerrier

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Fort

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●●○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Arc

dom : 2

Hache de bataille

dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/10 Def : 9 Rap : 5



Offensive

Att : 13/13 Def : 6 Rap : 5



Défensive

Att : 7/7 Def : 12 Rap : 5



Rapide

Att : 10/10 Def : 6 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Parade

Archerie



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Ce jeune guerrier est revenu dans sa campagne pour vendre ses services aux caravanes.



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Renfermé



## Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il dit avoir rencontrer un féond un jour lors d'une patrouille.

