

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Perso à juju

Joueur : Julien

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Continent

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : A venir

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Fort

### Désavantages

Lent desprit

Fragile

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Glaive continental dom : 2  
 Lance longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 11/9 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 9/7 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 10/8 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de mailles (3)  
 Pavois du temple (1)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

Parade

---

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 15 / 15



# ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

A venir

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

*Défaut : Buté*

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A venir

---

---

---

---

---

---

---

---