

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom: **Aalart**

Joueur: **Côme**

Sexe: **F** Âge: **27** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Investigateur**

Description: **Investigateur scientifique**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **2**

Avantages

Aisance financière 1

Bonne vue

Ouïe fine

Vive desprit

Désavantages

Malchanceuse

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● ● ● + (RAI: 2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

● ● ● ● 0 + (RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/7 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 9/9 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 5/5 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 7/7 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Maladie

Aalart vivait une vie tout à fait banal dans une famille bourgeoise classique où il a reçu une éducation. Au lendemain de la fin de son service militaire, en rentrant chez lui, celui-ci tombe gravement malade mais il réussit à en sortir indemne grâce à des expérimentations sur son propre corps, il en porte toujours sur son dos les conséquences et des rumeurs circulent sur sa condition.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combative**

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : **Aalart est tombé gravement malade mais est un investigateur hors pair**

