

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Arzel Le Verne

Joueur : François

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Continent

Métier : Occultiste

Description : Dandy/Punk à chien

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Esprit solide

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Hypnose

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 11 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 7/2 Def : 15 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Tonifiant _____

Lunettes de vision _____

Bec de corbin _____

Cendreuse _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Lunettes de vision, Tonifiants (4)

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

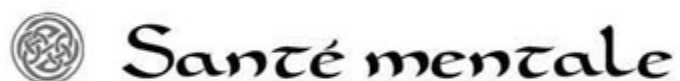
00000 00000 00000





Classe sociale : Noblesse

Né dans une famille de petite noblesse. A été éduqué au combat et aux lettres, comme il se doit, mais troisième fils, il n'était pas destiné à grand chose. Durant son adolescence, son frère aîné, le successeur du baron, fut brutalement assassiné en sa présence. De l'évènement, il ne se souvient de rien sinon des flashes rouges, et une odeur distincte de Dracaena, une fleur alchimique. Traumatisé, le jeune homme a fui sa famille et ses responsabilités, s'est rebaptisé monsieur Le Verne pour se consacrer à une vie de débauche, tout en vivant de ses capacités de déduction et de connaissances variées, voire hérétiques.



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Aptitude Spé. :



Travers

Culpabilité: 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

