

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Arzel Le Verne

Joueur: François

Sexe: H Âge: 34 Peuple: Continent

Métier: Occultiste

Description: Dandy/Punk à chien

Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 1

Avantages

Esprit solide

Vif desprit

Lettre

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Hypnose

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 11/6 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 7/2 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Tonifiant

Lunettes de vision

Bec de corbin

Cendreuse



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Lunettes de vision, Tonifiants (4)



Arts de combat

Combat à 2 armes



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Né dans une famille de petite noblesse. A été éduqué au combat et aux lettres, comme il se doit, mais troisième fils, il n'était pas destiné à grand chose. Durant son adolescence, son frère aîné, le successeur du baron, fut brutalement assassiné en sa présence. De l'événement, il ne se souvient de rien sinon des flashes rouges, et une odeur distincte de Dracaena, une fleur alchimique. Traumatisé, le jeune homme a fui sa famille et ses responsabilités, s'est rebaptisé monsieur Le Verne pour se consacrer à une vie de débauche, tout en vivant de ses capacités de déduction et de ses connaissances variées, voire hérétiques.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

