

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Arzel Le Verne**

Joueur : **François**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Continent**

Métier : **Occultiste**

Description : **Dandy/Punk à chien**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Esprit solide

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Hypnose

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Né dans une famille de petite noblesse. A été éduqué au combat et aux lettres, comme il se doit, mais troisième fils, il n'était pas destiné à grand chose. Durant son adolescence, son frère aîné, le successeur du baron, fut brutalement assassiné en sa présence. De l'évènement, il ne se souvient de rien sinon des flashes rouges, et une odeur distincte de Dracaena, une fleur alchimique. Traumatisé, le jeune homme a fui sa famille et ses responsabilités, s'est rebaptisé monsieur Le Verne pour se consacrer à une vie de débauche, tout en vivant de ses capacités de déduction et de ses connaissances variées, voire hérétiques.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Immoral**

## Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 3**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

