

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Amy Dust Meirleach

Joueur: Guillaume

Sexe: F Âge: 23 Peuple: Tarish

Métier: Varigal

Description: Femme, Tarish, 23 ans, varigale

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 1

### Avantages

Endurance

Esprit solide

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Carath

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/6 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 7/8 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 3/4 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 5/6 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



# ⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

# ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

Handwritten notes in the artifact section.

# ⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the combat arts section.

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Tout avait très mal commencé dans la vie d'Amy. Petite Tarish abandonnée en bas âge, elle se retrouva dans un orphelinat de Farl. Ce n'était pas si mal de jouer et de s'égailler dans les rues à la manière d'un vol de moineaux... Mais il vint un jour un homme usé, qui toussait tout le temps, de petite bourgeoisie s'il fallait en juger par ses habits, du nom de Mogwern. Il l'adopta, sans explication. Il lui acheta de nouveaux vêtements, l'appela « ma fille », lui demandant en retour qu'elle lui dise « papa » et l'emmena en voyage pour une destination mystérieuse. Elle apprit que la ville, près de l'Archipel des Cendres, s'appelait le « Clos-des-Cendres », une discrète cité magientiste avec un hôpital à la pointe du progrès. Rapidement, elle s'y rendit avec son nouveau père. Il y eut des tractations, les détails(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Émotive**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 5**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Amy est d'un naturel aimant et fuyant à la fois, pleine d'espoir mais pétrie de craintes, convaincue que le bonheur ne peut la concerner. Elle cherche sa place dans le monde avec un air d'enfant perdue. Son rêve fou serait d'aider les gens, vivants et morts, car elle ne distingue pas vraiment les deux, à trouver le bonheur. Plutôt étourdie et d'humeur rêveuse, cette disposition d'esprit l'amène facilement à se mêler des histoires personnelles des gens qu'elle rencontre.

