

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Aodhan**

Joueur : **Oriklas**

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Osag**

Métier : **Gardien Demorthèn**

Description : **Osag aux cheveux noirs et aux yeux azur, grand et athlétique**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Fort

Intuitif

Leste *x2*

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/6 Def : 15 Rap : 10

⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 14 Rap : 10

⊕ Défensive
Att : 10/5 Def : 16 Rap : 10

⊕ Rapide
Att : 11/6 Def : 14 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 16 / 16

Ogham :

 Appel des animaux

 Bruissement

 Calyre

 Glace

 Régénération



Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Eidan, son père: Forgeron et combattant, il a une addiction à l'alcool qui a amené à l'appauvrissement de sa famille. Il a entraîné très tôt et régulièrement son fils aux arts du combat. Nyamh, sa mère: Damathair originaire d'un autre clan, c'est elle qui a repéré les capacités intuitives de son fils et l'a amené vers Jemirah. Jemirah, chef du clan et Demorthèn: il finit par le prendre comme disciple

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

Défaut : Fier

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

