

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Aodhan**

Joueur: **Oriklas**

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Osag**

Métier: **Gardien Demorthèn**

Description: **Osag aux cheveux noirs et aux yeux azur, grand et athlétique**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Fort

Intuitif

Leste x2

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 11/6 Def : 15 Rap : 10

⊕ Offensive

Att : 12/7 Def : 14 Rap : 10

⊕ Défensive

Att : 10/5 Def : 16 Rap : 10

⊕ Rapide

Att : 11/6 Def : 14 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

Handwritten notes in the artifact section.

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Handwritten notes in the combat arts section.

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000


00000 00000 00000

## Rindath



Score : 16 / 16

### Ogham :

 Appel des animaux

 Bruissement

 Calyre

 Glace


 Régénération




## Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Handwritten notes in the exaltation section.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Eidan, son père: Forgeron et combattant, il a une addiction à l'alcool qui a amené à l'appauvrissement de sa famille. Il a entraîné très tôt et régulièrement son fils aux arts du combat. Nyamh, sa mère: Damathair originaire d'un autre clan, c'est elle qui a repéré les capacités intuitive de son fils et la amener vers Jemirah. Jemirah, chef du clan et Demorthèn: il finit par le prendre comme disciple

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

*Défaut : Fier*

## 🌀 Travers

*Passion : 5*

*Subversion : 1*

*Émotivité : 5*

*Doute : 3*

*Culpabilité : 1*

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

