

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Caerhin**

Joueur: **Quentin**

Sexe: **H** Âge: **17** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: jeune homme de 17 ans qui adore voyager, tant et si bien qu'il peine à rester plusieurs jours au même endroit.

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **2**

### Avantages

Bonne vue

Endurant

Intuitif x2

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Signes (Varigal)

Disc:

Disc:

6





## Armes

Arc

dom : 2

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/8 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 8/10 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 4/6 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 6/8 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000









# Histoire

Revers :

 Santé mentale

	Equilibre					Symptôme					Syndrome					Folie				
TRAUMA :	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Endurcissement :	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Orientation : **Instinctive**

Défaut : Inconstant

Travers

Culpabilité: 2

 Points d'Expérience :    Reste : 5    Total : 100



Faits m  
village au  
promen  
l'enfa  
vil